

DEPARTEMENT DE LA
HAUTE-CORSE

REPUBLIQUE FRANCAISE
Liberté, Egalité, Fraternité

ARRONDISSEMENT DE
CORTE

COMMUNE DE POGGIO DI NAZZA

CANTON DE
FIUMORBU-CASTELLU

EXTRAIT DU PROCES-VERBAL DES DELIBERATIONS DU CONSEIL MUNICIPAL

Du 22 juillet 2023

Date de Convocation 17/07/2023

Nombre de conseillers

En exercice	10
Présents.....	08
Ayant donné pouvoir.....	02
Votants.....	10
Absents.....	0

L'an deux mil-vingt-trois le vingt-deux du mois de juillet à dix-sept heures, le Conseil Municipal de la commune de Poggio-di-Nazza étant assemblé en session ordinaire, au lieu habituel de ses séances après convocation légale, sous la présidence de Monsieur GUIDICI Jean-Noël

Présents : M GUIDICI Jean Noël , M CHIARI Jacques, M CHIARI Patrice M FRANCESCHI Jean-Baptiste, M DOMINICI Richard, M MANFREDI Napoléon M SANTONI Guillaume, M SANTONI Michel

Représentés : , Mme MANENTI Eliane, par M GUIDICI Jean-Noël, Mme ROCHE Monique par M SANTONI Guillaume

Il a été procédé conformément à l'article L2121-6 du Code Général des Collectivités Territoriales, à l'élection d'un secrétaire pris dans le sein du Conseil : Guillaume SANTONI a été désigné pour remplir ces fonctions qu'il a acceptées

Objet :

**Aire de Jeux
Annule et remplace la
délibération du
28/02/2020**

Le Maire propose au Conseil Municipal de réhabiliter l'ancien boulo-drome de Piazza en une aire de jeux et présente un devis de 37 000 € HT établi par l'entreprise SAS SATGE ,

le conseil Municipal après en avoir délibéré,

- approuve les travaux
- décide de solliciter une subvention à hauteur de 80%
- vote le plan de financement suivant

Montant totale de la dépense	HT	37 000.00 €
Etat (DETR)		22 200.00 (60%)
Collectivité de Corse		7 400.00 (20%)
Autofinancement		7 400.00 (20%)

-Habilite le Maire à signer tout document se rapportant à ce dossier

Certifié exécutoire
compte tenu de la transmission
en sous-préfecture
le.....
Et de l'Affichage
Le.....
Le Maire
JN GUIDICI..

Fait et délibéré les jour mois et an que dessus
Pour extrait conforme
Le Maire
JN GUIDICI

